

CADDYBOOK SAVO ONE ROUNDS VUORELA 1.8

Huomioita radasta:

- **PAKOLLINEN PELAAJAKOKOUS klo 17.35 ENNEN KIERROSTA!**

- Radalla on käytössä OB ja mandolinjatinkuja vain kisaa varten. Näiden väritys vaihtelee keskenään, mutta ne edustavat aina OB tai Mandolinjatikutusta väristä huolimatta.

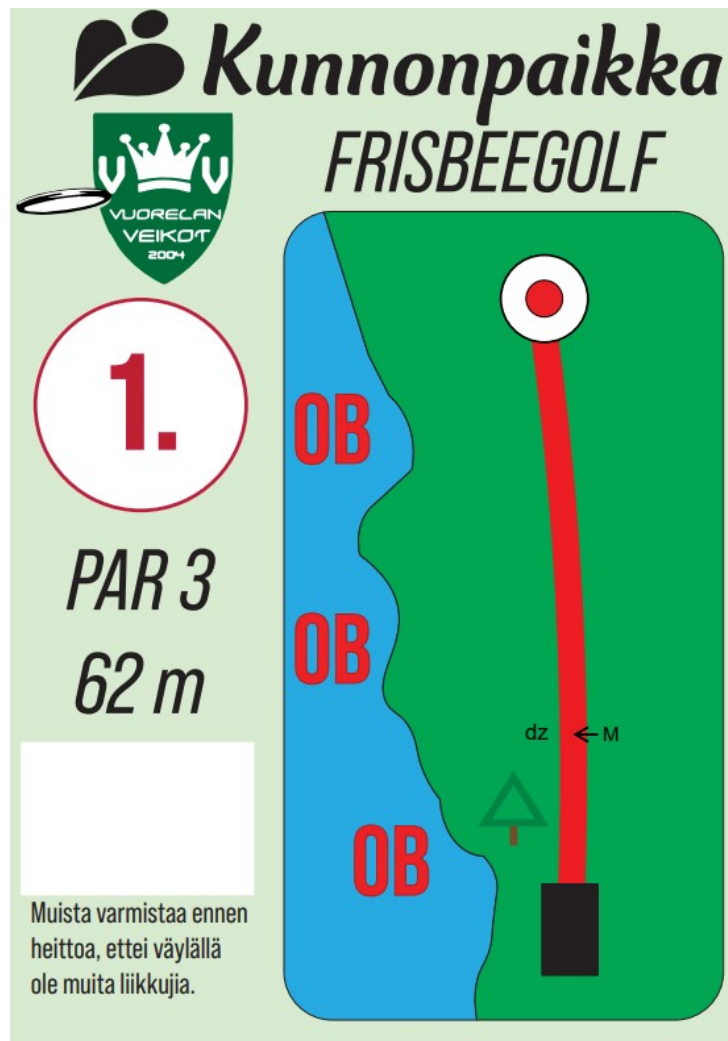
- Jos heittäjä ei ole samaa mieltä miten tuomita heitto pelatkaa väylä kahdella tavalla (provisional throw) ja tulkaa kisan jälkeen TD:n luokse, joka ratkaisee oikean pelitavan tilanteelle.

- Usealla väylällä veden ja heinikon raja ei ole selkeä. Epäselvissä tilanteissa on suotavaa tuomita tilanteet pelaajan edun mukaisesti.


- Väyläopasteita **EI** päivitetä vastaamaan caddy bookin muutoksia. Väylillä jossa muutoksia on tehty **NOUDATETAAN CADDY BOOKIN VÄYLÄOPASTEITA JA OHJEITA.**

- Kisalayout rakennetaan loppuun ennen kisan alkua (Vältetään ilkeiden mahdollisuus). Radalla on kuitenkin jo merkittynä uudet mandolinjat, DZ:t, OB:t sekä merkattu värillä maahan tulevat Hazard kepitykset.


VÄYLÄ 1. Mando. Kierretään vasemmalta. DZ mandon vieressä.



VÄYLÄ 2. Tuplamando. Jos kumpi tahansa Mando missataan jatkuu peli DZ joka on mandojen välissä.



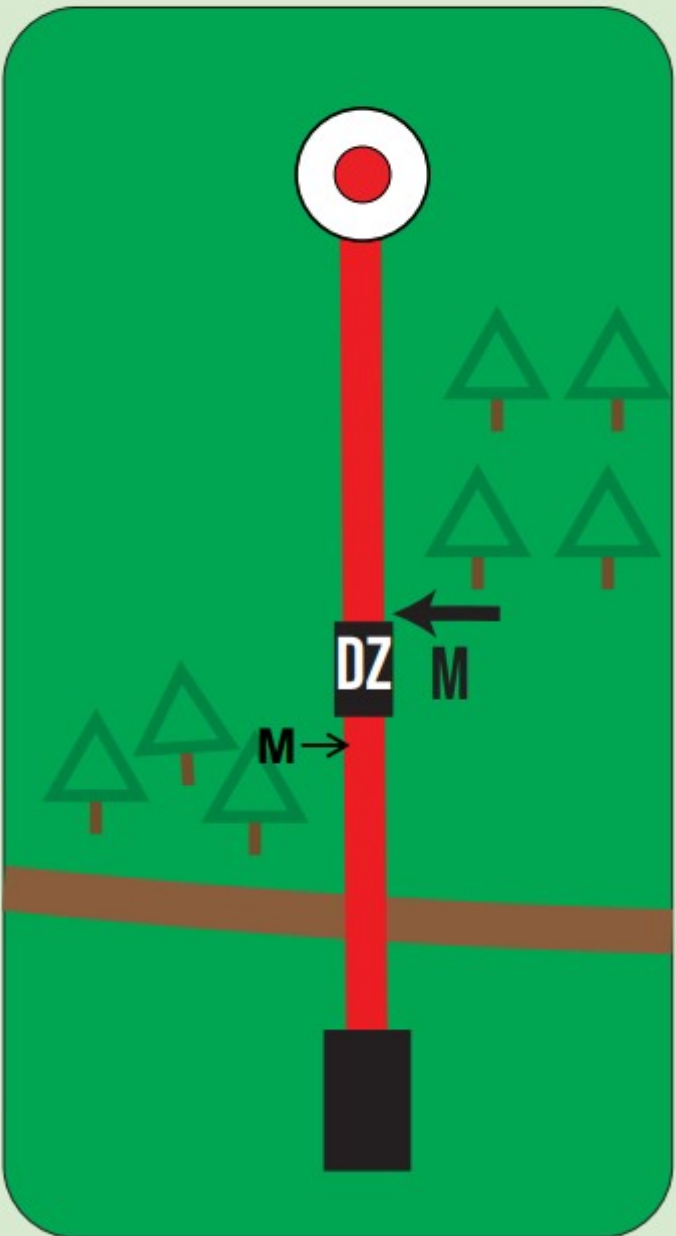
Kunnonpaikka



FRISBEEGOLF

2.

PAR 3
40 m



Muista varmistaa ennen heittoa, ettei väylällä ole muita liikkujia.

**VÄYLÄ 3. KEPITETYN ALUEEN SISÄPUOLI
PELIALUETTA (IN BOUNDS). KAIKKI KEPITYKSEN
ULKOPUOLINEN ALUE ON HAZARDIA. JOS KIEKKO
LASKEUTUU HAZARDIN PUOLELLE JATKUU PELI
HAZARDISTA +1 RANGAISTUSHEITON KERA.**

Kunnonpaikka
FRISBEEGOLF

VUORELAN
VEIKOT
2004

3.


PAR 3

42 m

Muista varmistaa ennen heittoa, ettei väylällä tai sen ympäristössä ole muita liikkujia.

VÄYLÄT 4,5,6,7 PELATAAN NORMAALI LAYOUTIN MUKAAN.

VÄYLÄ 8. Saariväylä. Jos missaat avauksella saaren tai Mandon jatkuu peli DZ:ltä. Tämän jälkeen pelataan normaali OB säännöin. Saatu PDGA:lta Waiver.

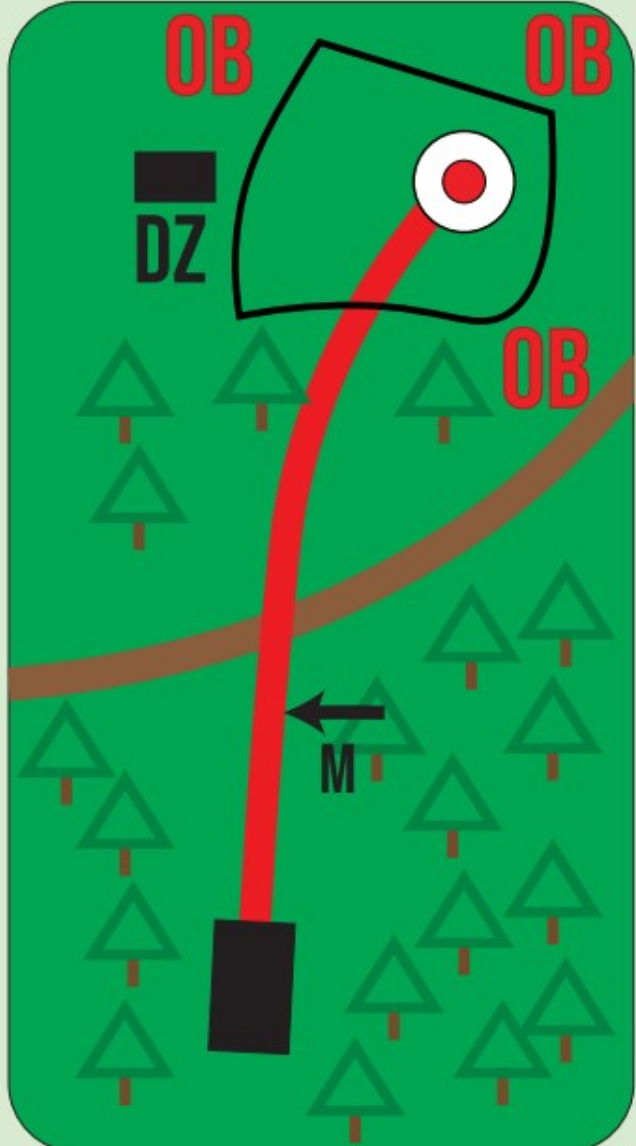
1.  **VUORELA FRISBEEGOLF**

KUNNONPAIKKA/VUORELA

8.

PAR 3

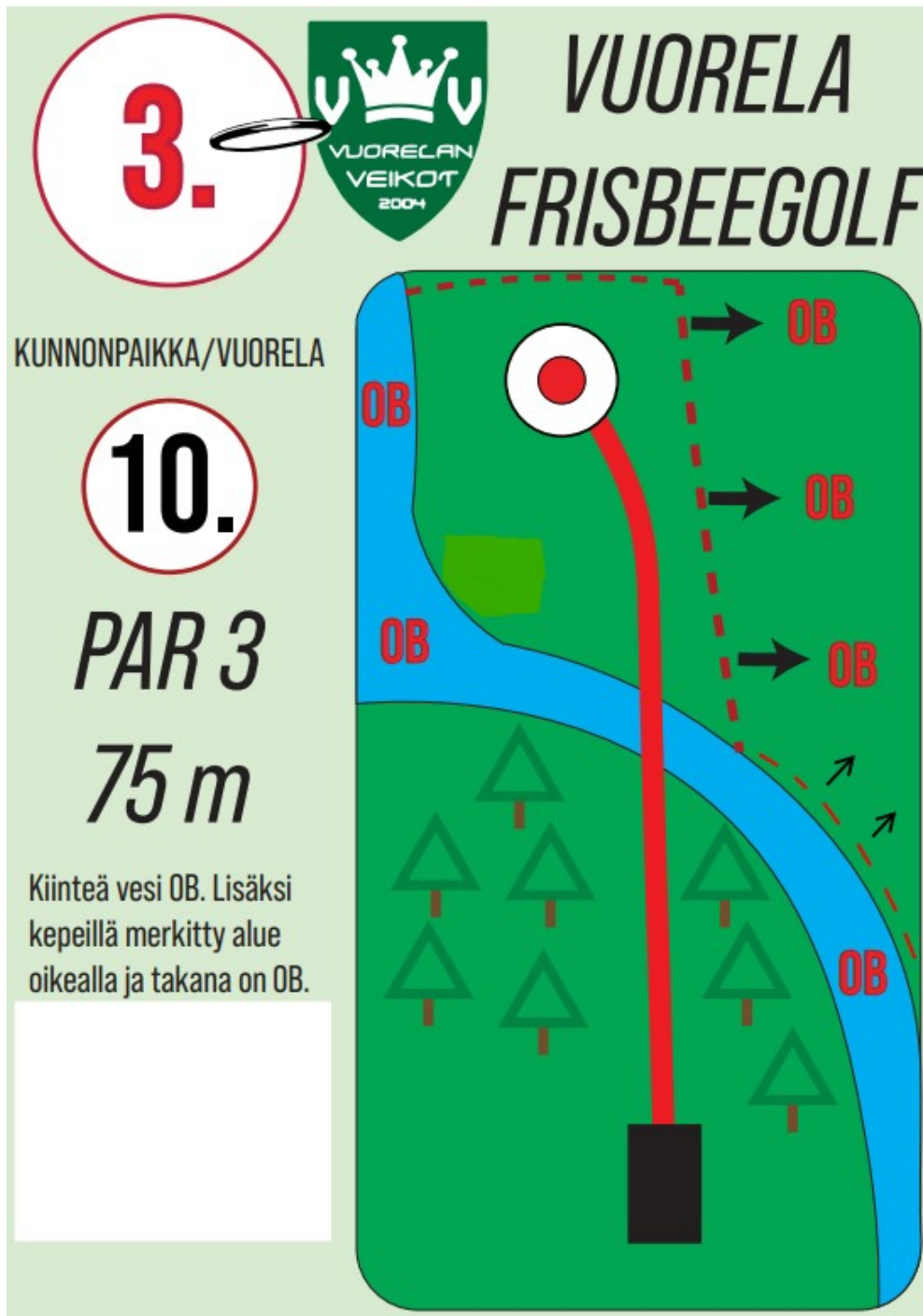
53 m



Muista varmistaa ennen heittoa, ettei väylällä ole muita liikkujia.

VÄYLÄ 9. PELATAAN NORMAALI LAYOUTIN MUKAAN

VÄYLÄ 10. DZ Ei käytössä. Pelataan normaali OB säännöin. Huom! OB kepitys poikkeaa normaalista layoutista!



VÄYLÄ 11. PELATAAN NORMAALIN LAYOUTIN MUKAAN

VÄYLÄ 12. OB kepitystä tiukennettu.

5.

VUORELA FRISBEEGOLF

KUNNONPAIKKA/VUORELA

12.

PAR 3

71 m

Tien väylän puoleinen reuna ja kaikki sen jälkeen OB.

Muista varmistaa ennen heittoa, ettei väylällä ole muita liikkujia.

VÄYLÄT 13,14,15 PELATAAN NORMAALIN LAYOUTIN MUKAAN.

VÄYLÄ 16. MANDO. KIERRETÄÄN VASEMMALTA. JOS MANDO MISSATAAN AVAUKSELLA JATKUU PELI DZ:LTÄ, JOKA ON MANDON EDESSÄ.

9.

VUORELAN VEIKOT 2004

VUORELA FRISBEEGOLF

KUNNONPAIKKA/VUORELA

16.

PAR 3

46 m

Kiinteä vesi korin takana on OB.

Muista varmistaa ennen heittoa, ettei väylällä ole muita liikkujia.

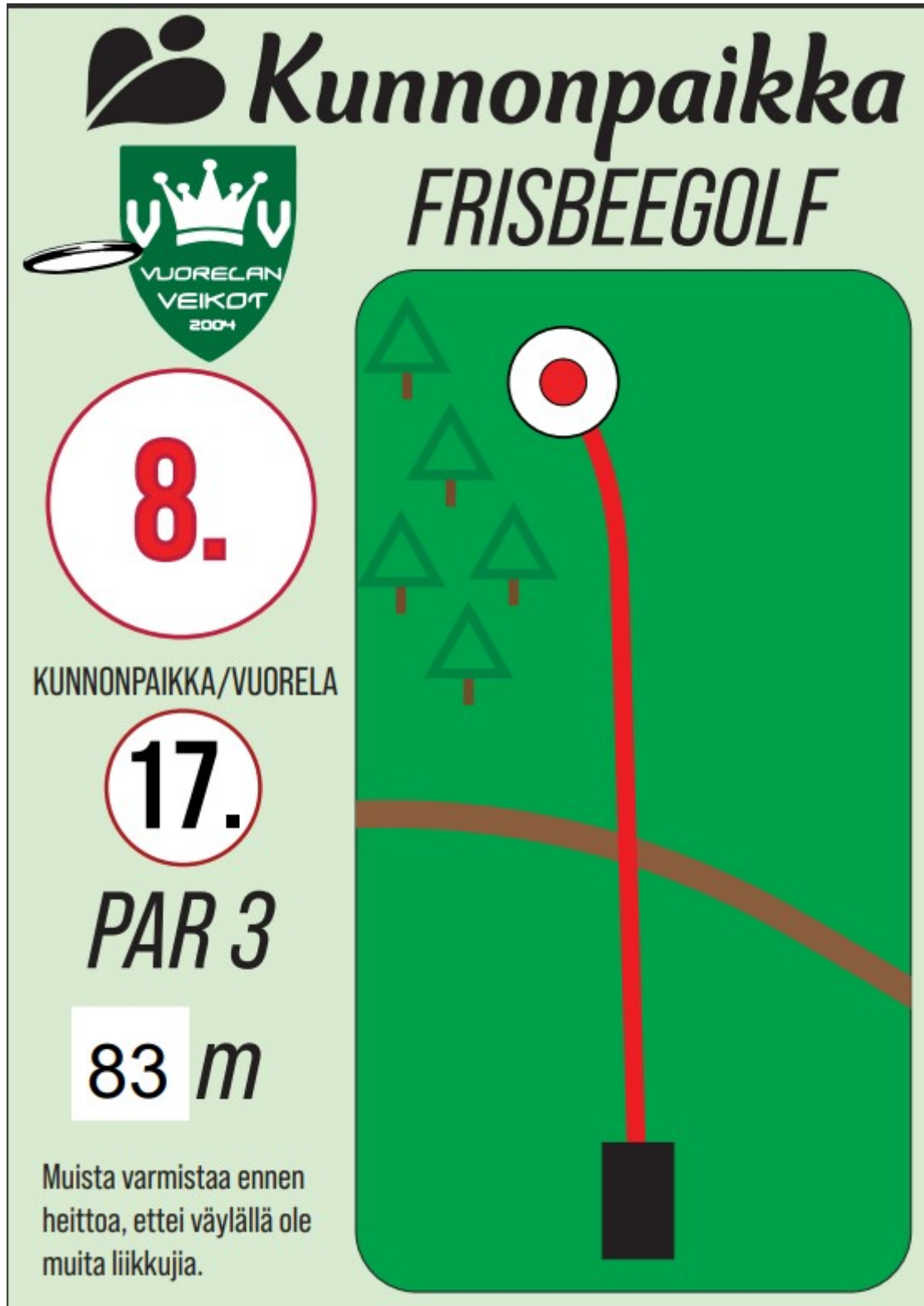
Väylällä on hyvä käyttää spotteria.

OB


Dz

M

**VÄYLÄ 17. PELATAAN PIDENNETTYNÄ HIEKKATIILTÄ.
TII RAJATTU HIEKKATIELLE. PAKOLLINEN SPOTTAUS!**



Kunnonpaikka
FRISBEEGOLF



8.

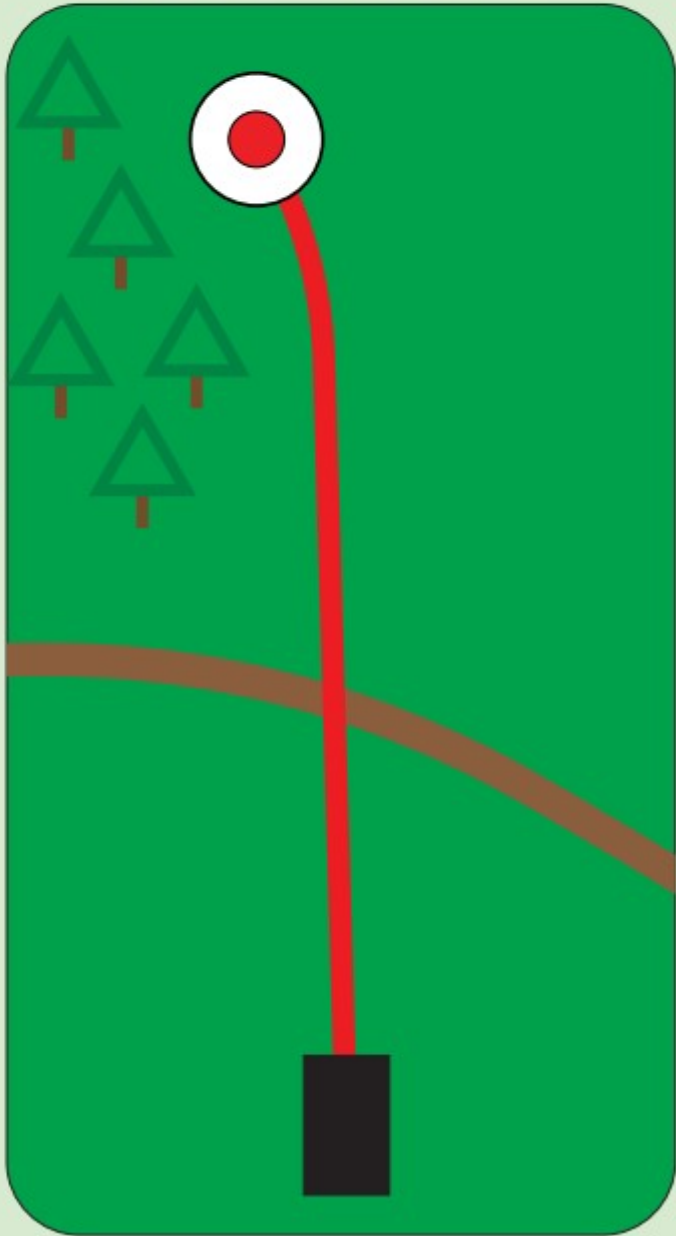
KUNNONPAIKKA/VUORELA

17.

PAR 3

83 m

Muista varmistaa ennen heittoa, ettei väylällä ole muita liikkujia.



**VÄYLÄ 18. KEPITETYN ALUEEN SISÄPUOLI
PELIALUETTA (IN BOUNDS). KAIKKI KEPITYKSEN
ULKOPUOLINEN ALUE ON HAZARDIA. JOS KIEKKO
LASKEUTUU HAZARDIN PUOLELLE JATKUU PELI
HAZARDISTA +1 RANGAISTUSHEITON KERA.**

Kunnonpaikka
FRISBEEGOLF

9.

KUNNONPAIKKA/VUORELA

18.

PAR 3

72 m

Muista varmistaa ennen heittoa, ettei väylällä ole muita liikkujia.